

# FLYING KUNG FU FROGS

Master the Frog™

## RULES

For 2–4 Players • Ages 5 & Up

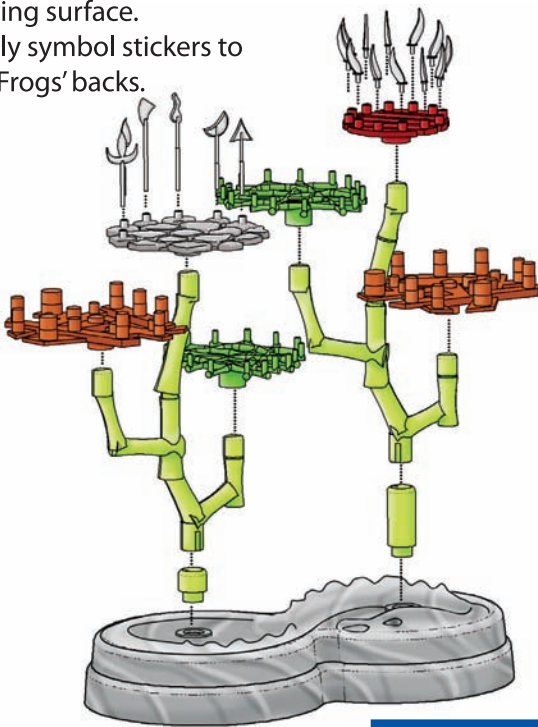
Contents: Kung Fu Training Center with 6 Levels, 20 Frogs (5 of Each Color), Sticker Sheet

### Object

Score the most points by flinging your Frogs onto the Training Center Levels!

### Set Up

- Put the Training Center together.
- Place the Training Center on a level, steady playing surface.
- Apply symbol stickers to the Frogs' backs.



- Each player chooses which color Frogs to play with. Set aside any extra colors.
- Practice flinging Frogs before playing to master the skill.



### Play

- All players will fling their Kung Fu Frogs at the same time.
- Position one of your Frogs to “stand” on the playing surface and aim it toward the level you’d like to land on. Using your finger, press down on its rear to fling it forward. As your finger slips off, your Frog should jump toward the Training Center.
- Your Frog will “jump” and wherever it lands, leave it there. If it lands on a Level, you may have just scored

some points! But watch out, other Frogs may knock you off!

- Continue launching your Frogs, one at a time. If one of your Frogs lands on the table or anywhere besides on the Training Center levels or base, try again!
- Once one player has landed all of their Frogs on either the base or one of the levels, the game ends and the flinging stops!
- Players count any points their Frogs have scored:

**Top “circle of knives”..... 40 points per Frog**  
**White level ..... 30 points per Frog**  
**Orange levels ..... 20 points per Frog**  
**Green levels ..... 10 points per Frog**  
**Gray base ..... 0 points**  
**Stuck on a branch ..... 0 points**

- Note: If a Frog was on a level at one point, but fell off onto the base before the game ended, it must stay there. If a Frog falls off onto the table, it may be re-flung!

### Winning

The player with the most points at the end of the game is the winner, my froggie friends!

### Alternate Play

For younger players, or a fun race-to-win version, don't use points: Players fling their Frogs, and the first player with all of their Frogs on the Training Center wins!



We want your comments about our games, puzzles and toys.

#### Contact us at:

Customer Service  
 1400 E. Inman Pkwy.  
 Beloit, WI 53511  
 patch@patchproducts.com  
 1-800-524-4263

For more fun, visit [patchproducts.com](http://patchproducts.com).

Copyright © 2013 Patch Products, Inc., Beloit, WI 53511 USA. All rights reserved. **Flying Kung Fu Frogs** and **Master the Frog** are trademarks of Patch Products, Inc.





## Reglas

Para 2 a 4 jugadores Edad. 5 años o más

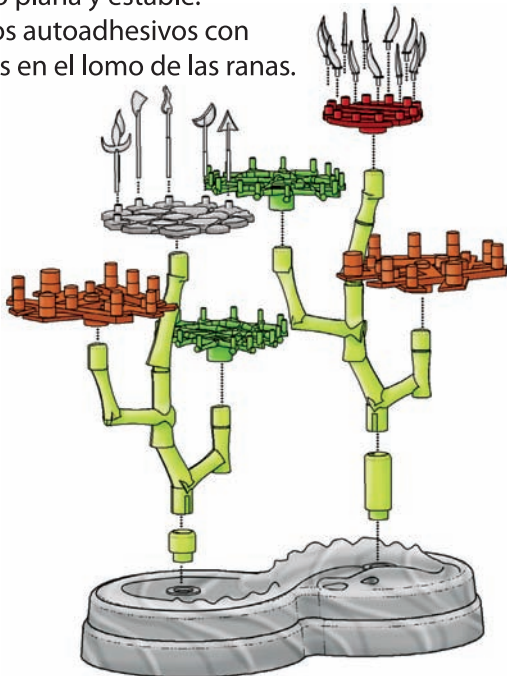
Contenido: Centro de entrenamiento de kung-fu con 6 niveles, 20 ranas (5 de cada color), hoja de autoadhesivos

### Objetivo

Suma la mayor cantidad de puntos al lanzar tus ranas a los niveles del centro de entrenamiento.

### Preparación

- Arma el centro de entrenamiento.
- Coloca el centro de entrenamiento en una superficie de juego plana y estable.
- Aplica los autoadhesivos con símbolos en el lomo de las ranas.



- Cada jugador elige un color de ranas para jugar. Aparta los colores de más.
- Antes de jugar, lanza ranas para practicar y dominar la habilidad.



### Juego

- Todos los jugadores lanzarán las ranas kung-fu al mismo tiempo.
- Coloca una de tus ranas en "posición" sobre la superficie de juego y apúntala en dirección al nivel donde deseas que caiga. Con un dedo, presiona hacia abajo en la parte posterior de la rana para lanzarla hacia adelante. Cuando el dedo resbale, la rana debe saltar al centro de entrenamiento.
- Tu rana "saltará" y, caiga donde caiga, déjala allí. Si cae

en un nivel, puedes sumar puntos. Pero, ¡cuidado! Otras ranas podrían hacerla caer.

- Sigue lanzando ranas, una por vez. Si una de tus ranas cae en la mesa, o en cualquier otro lugar fuera de los niveles o de la base del centro de entrenamiento, vuelve a intentarlo.
- Cuando todas las ranas de un jugador han caído en la base o en uno de los niveles, el juego finaliza y no se hacen más lanzamientos.
- Los jugadores cuentan los puntos que sumaron sus ranas:

**"Círculo de cuchillos" superior** .....40 puntos por rana  
**Nivel blanco** .....30 puntos por rana  
**Niveles naranjas** .....20 puntos por rana  
**Niveles verdes** ..... 10 puntos por rana  
**Base gris** ..... 0 puntos  
**Atrapada en una rama** ..... 0 puntos

- Nota: si una rana estaba en un nivel, pero cayó sobre la base antes de que finalice el juego, debe quedar allí. Si una rana se cae de la mesa, puede volver a lanzarse.

### Ganador

El jugador que tiene más puntos al final del juego, es el ganador, amigos ranitas.

### Juego alternativo

Para jugadores más jóvenes o para divertirse jugando a quién termina primero, no usar puntos: los jugadores lanzan las ranas y gana el primer jugador que tiene todas sus ranas en el centro de entrenamiento.



Nos gustaría recibir tus comentarios sobre nuestros juegos, rompecabezas y juguetes. Comunícate con nosotros:

#### Customer Service

1400 E. Inman Pkwy.  
 Beloit, WI 53511  
 patch@patchproducts.com  
 1-800-524-4263

Si quieres divertirte aún más, visita [patchproducts.com](http://patchproducts.com).

Copyright © 2013 Patch Products, Inc., Beloit, WI 53511 USA. Todos los derechos reservados. **Flying Kung Fu Frogs** y **Master the Frog** son marcas registradas de Patch Products, Inc.

# FLYING KUNG FU FROGS

Master the Frog<sup>MC</sup>

## RÈGLES DU JEU

Pour 2 à 4 joueurs • Dès 5 ans

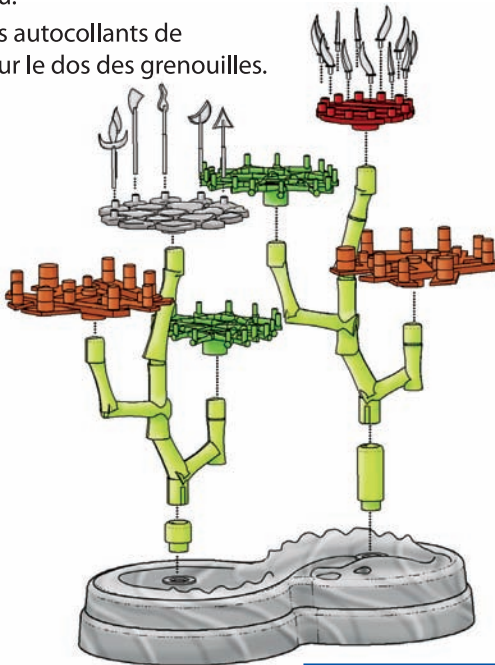
Contenu : 1 Centre d'entraînement Kung Fu à 6 niveaux, 20 grenouilles (5 de chaque couleur) et 1 feuille d'autocollants

### But du jeu

Marquer le plus de points en faisant bondir ses grenouilles sur les niveaux du Centre d'entraînement!

### Préparation

- Assemblez le Centre d'entraînement.
- Posez le Centre d'entraînement sur une surface de jeu stable et de niveau.
- Apposez les autocollants de symboles sur le dos des grenouilles.



- Chaque joueur prend des grenouilles de la couleur désirée. Puis, les couleurs en trop sont mises de côté.
- Exercez-vous à faire bondir les grenouilles avant le jeu, afin de maîtriser cette habileté.



### Déroulement du jeu

- Tous les joueurs feront bondir leurs grenouilles Kung Fu en même temps.
- Posez une de vos grenouilles à l'endroit sur la surface de jeu et pointez-la en direction du niveau sur lequel vous désirez atterrir. À l'aide de votre doigt, appuyez sur l'arrière de la grenouille pour la faire bondir vers l'avant. Tandis que votre doigt glisse en se retirant de la grenouille, celle-ci devrait bondir en direction du Centre d'entraînement.
- Votre grenouille « bondira » et, où qu'elle atterrisse, laissez-la à cet endroit. Si elle atterrit sur un niveau, il se peut que vous ayez marqué des points! Mais, prenez garde... d'autres

grenouilles pourraient la renverser!

- Continuez de propulser vos grenouilles, une à la fois. Si une de vos grenouilles atterrit sur la table ou à tout endroit autre que les niveaux ou la base du Centre d'entraînement, faites un nouvel essai!
- Dès qu'un joueur a fait atterrir toutes ses grenouilles sur la base ou sur l'un des niveaux, la partie prend fin et aucun joueur ne fait plus bondir de grenouilles!
- Les joueurs comptent tous les points que leurs grenouilles ont marqués :

« Cercle de couteaux »

supérieur ..... 40 points par grenouille  
 Niveau blanc ..... 30 points par grenouille  
 Niveaux orange ..... 20 points par grenouille  
 Niveaux verts ..... 10 points par grenouille  
 Base grise ..... 0 point  
 Coincement sur une branche ..... 0 point

- Remarque : si une grenouille se trouvait sur un niveau à un moment du jeu, mais est tombée sur la base avant la fin du jeu, elle doit y rester. Si une grenouille tombe sur la table, son propriétaire peut la faire bondir de nouveau!

### Victoire

Le joueur ayant marqué le plus de points à la fin de la partie remporte la victoire, mes amis amphibiens!

### Variante

Lors d'une partie avec de plus jeunes joueurs, ou lors d'une amusante course à la victoire, ne comptez pas de points. Les joueurs font bondir leurs grenouilles et le premier dont toutes les grenouilles ont atterri sur le Centre d'entraînement remporte la victoire!

PATCH<sup>MC</sup>

Faites-nous part de vos commentaires au sujet de nos jeux, puzzles et jouets.

#### Contactez-nous :

Customer Service  
 1400 E. Inman Pkwy.  
 Beloit, WI 53511  
 patch@patchproducts.com  
 1-800-524-4263

Pour plus de plaisir, rendez-vous à patchproducts.com.  
 Copyright © 2013 Patch Products, Inc. Beloit, WI 53511 USA. Tous droits réservés. **Flying Kung Fu Frogs** et *Master the Frog* sont des marques de commerce de Patch Products, Inc.